**EXERCÍCIO 2 – SISTEMA PARA PAGAMENTO DE ESTACIONAMENTO**

**Problema**

Um estacionamento deseja implementar um sistema de pagamento de tarifas que permita calcular o valor devido pelos clientes com base no tempo de permanência do veículo. Existem dois tipos de cálculo de tarifa:

* Tarifa por hora: o valor é calculado com base na quantidade de horas que o veículo permaneceu no estacionamento multiplicado pelo valor da hora.
* Tarifa por diária: o valor é cobrado por dia respeitando a fórmula **valorDiaria \* (quantidadeDeHoras / 24)**

Para garantir flexibilidade e facilitar a adição de novos tipos de tarifa no futuro, o sistema deve ser implementado utilizando o padrão de projeto Strategy. Esse padrão permitirá que diferentes estratégias de cálculo de tarifa sejam utilizadas sem modificar o código principal do sistema.

**Tarefas**

1. Desenvolver o Diagrama de Classe para representar a solução com o padrão Strategy.
2. Implementar o código fonte em java

